**Практическая работа №2: «Рисование автомобиля» (создание изображения, состоящего из нескольких групп)**

*(см. файл* ***Groups****)*

1. Начнем с рисования колеса. Инструментом **Овал** нарисуем черный круг (удерживайте нажатой клавишу <Shift>). Нарисуем в центре черного круга круг серого цвета и несколько меньшего размера. Сгруппируем полученный рисунок. Для этого выделим его инструментом **Черная стрелка** и выберем команду **Group** в меню **Modify**.
2. Теперь, чтобы получить еще одно такое же колесо, достаточно выделить эту группу и, удерживая клавишу <Ctrl>, перенести ее на другое место. Пока эти колеса нам не нужны и их можно мышкой отбуксировать в сторону.
3. Используя инструмент **Прямоугольник**, нарисуем кузов, капот, кабину и окно автомобиля. Видно, что форма капота и окна слегка изменены инструментом **Черная стрелка**. Сгруппируем нарисованные капот, кузов, окно и кабину автомобиля.
4. С помощью направляющих линий или координатной сетки все созданные группы (их пока три) расставляются по своим местам.
5. Возможно, придется еще изменить порядок расположения созданных групп. Действительно, колеса, созданные раньше других частей машины, окажутся на заднем плане. Используйте команду **Arrange** в меню **Modify** для наведения порядка.
6. Рисуем гриб. Отдельно рисуется ножка (инструмент **Овал**), шляпка (вспомните как рисовали месяц на небе) и травка на ножке гриба (инструмент **Карандаш** или **Кисть**). Группируем элементы гриба.
7. Сгруппированный гриб тиражируется путем копирования. Каждая копия может иметь измененный размер и быть повернута на нужный угол.
8. После этого все грибы собираются в кучу и еще раз группируются. Теперь их следует разместить на заднем плане, так чтобы они оказались лежащими в кузове автомобиля.
9. Кроме автомобиля нарисуем еще небо, луну и некоторые другие элементы (см. файл **Groups** в демонстрационной сетевой папке).