**Практическая работа №7: использование слоя траекторий и слоя-маски**

1. Создать анимацию «Скачущий мячик», в которой движение мяча задано с помощью слоя траекторий. В анимации из 60 кадров использовано 3 слоя: фон, слой с мячом и слой траекторий. Файл ***Скачущий мячик***. Картинку для фона можно взять любую, имеющуюся на компьютере, или нарисовать.
2. Создать анимацию с использованием слоя-маски, в которой анимация происходит в маскирующем слое – см. файл ***Lake*** или файл ***Mallorka*** (в файле *Mallorka* вторую часть анимации со словом Пейзаж можно не выполнять). Картинку для фона в маскируемом слое можно взять любую, имеющуюся на компьютере.
3. Создать анимацию с использованием слоя-маски, в которой анимация происходит в маскируемом слое – см файл ***Облака***. Анимация выполнена на 30 кадрах.