**Задачи для тренировки разработки программ по теме «Матрицы»**

*(Каждый решает столько задач, сколько успеет за урок 22.10. Решения присылать не надо. Проверим/разберем решения на уроке 23.10)*

1. Напишите программу, которая заполняет матрицу из *N* строк и *M* столбцов нулями и единицами в шахматном порядке.

2. Напишите программу, которая заполняет матрицу из *N* строк и *N* столбцов нулями и единицами так, что все элементы выше главной диагонали равны нулю, а остальные – единице.

3. Напишите программу, которая выводит на экран строку матрицы, сумма элементов которой наибольшая (матрица заполнена случайными числами).